

JEU des DIRELIRES

avec

La FABRIQUE des AFFINITÉS

RÈGLE DU JEU

1 - Liste du matériel

- la Fabrique
- les bulles colorées avec les mots (5 couleurs)
- les bulles colorées vierges (les mêmes 5 couleurs)
- les aimants
- les feutres noirs
- le carnet
- le seau
- la rallonge électrique
- les 2 pliants
- 2 fiches plastifiées format A3 (les 2 exemplaires de la Règle du jeu)
- 10 petites fiches mémo individuelles format A6 (sur les petites tables)

2 - Informations

- nombre de joueurs : un multiple de 5
- âge : à partir de 7 ans
- durée d'une partie : 10 minutes ou plus

3 - But du jeu

- **Jouer avec les mots et le hasard. Composer à plusieurs des textes (LES DIRELIRES) puis les jouer**

4 - Mise en place

- 2 personnes (le Maître de jeu et l'Assistant)
- un espace de 4 mètres par 6 mètres environ
- une prise électrique 220V
- des supports pour écrire (tables ou écriitoires)
- les bulles colorées (avec les mots) installées sur la Fabrique
- les bulles colorées vierges dans le seau et sur les tables

5 - Déroulement de la partie

- la Fabrique est à l'arrêt
- 5 joueurs se placent autour de la Fabrique
- le joueur - le plus grand - lira à voix haute ce qui est écrit sur la première bulle bleue (la plus haute) qui passe devant lui
- le deuxième joueur - à la droite du premier – lira à voix haute ce qui est écrit sur la première bulle rose qui passe devant lui
- le troisième joueur - à la droite du deuxième - lira à voix haute ce qui est écrit sur la bulle orange qui passe devant lui et ainsi de suite...
- l'Assistant met en route la Fabrique « *Ça tourne ... À vous de jouer !* »
- Vous venez de créer le premier **DIRELIRE !!!**
- le Maître de jeu le répète, l'Assistant le note dans le carnet
- Le Maître de jeu fait jouer au public ce **DIRELIRE** suivant différentes consignes :

fort
chanté
chuchoté
crescendo
avec un accent
en dansant, en riant
étonné, heureux, hésitant...

6 - Variante 1

- les bulles colorées vierges sont remplies par les joueurs en respectant le rapport entre : couleur de la bulle / fonction du mot dans une phrase (voir la fiche mémo)
- ces bulles sont disposées par l'Assistant sur la Fabrique
- l'Assistant remet la Fabrique en route et dit « *Ça tourne... À vous de jouer !* »
- une nouvelle partie commence

7- Variante 2

- Possibilité de constituer des équipes, de direlire à plusieurs équipes, et de décerner des prix
- L'Assistant lit les **DIRELIRE**S qu'il a notés dans le carnet tout au long de la partie
- Le public vote à main levée pour le Prix du **DIRELIRE** le plus drôle, le plus musical, le plus tragique, le plus poétique, le plus incohérent... et décerne le Prix du Public.
- Le Maître de jeu compte les mains levées, l'assistant note dans le carnet
- Une récompense est offerte (diplôme, bonbons, recueil de poésie) à l'équipe ayant remporté le Prix du Public

JEU *des* DiRELiRES

avec

La FABRIQUE des AFFINITÉS

~

Création du jeu, mise en œuvre du projet, mise en jeu

Amélie Blottière

Idée de la structure mobile

Valérie Jung

Construction de la structure mobile

Pipotoutseul (Philippe Geffroy)

Production

Théâtre des affinités avec le soutien de la Ville de Coulommiers

~



*Cie Théâtre des affinités - 70 rue Michelet 93100 Montreuil -
theatredesaffinites@gmail.com - 07 60 58 44 25 <http://theatre-des-affinites.com>*

Copyright©theatredesaffinites